

Verbindung zum PC

Für die Verbindung zum PC benötigt Ihr den Arduino Nano M, das USB-Verbindungskabel F und einen PC oder Laptop.

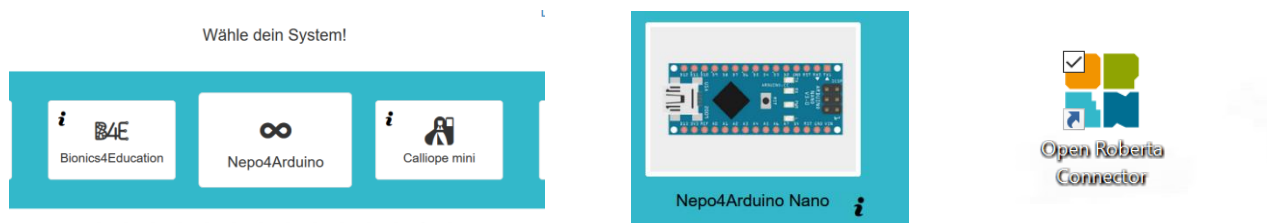
Unter folgendem Link findet Ihr die Anleitung zur Installation der benötigten Software:

<https://jira.iais.fraunhofer.de/wiki/display/ORInfo/Vorbereitung+Nepo4Arduino>

Als erstes öffnet Ihr folgende Website auf dem Laptop:

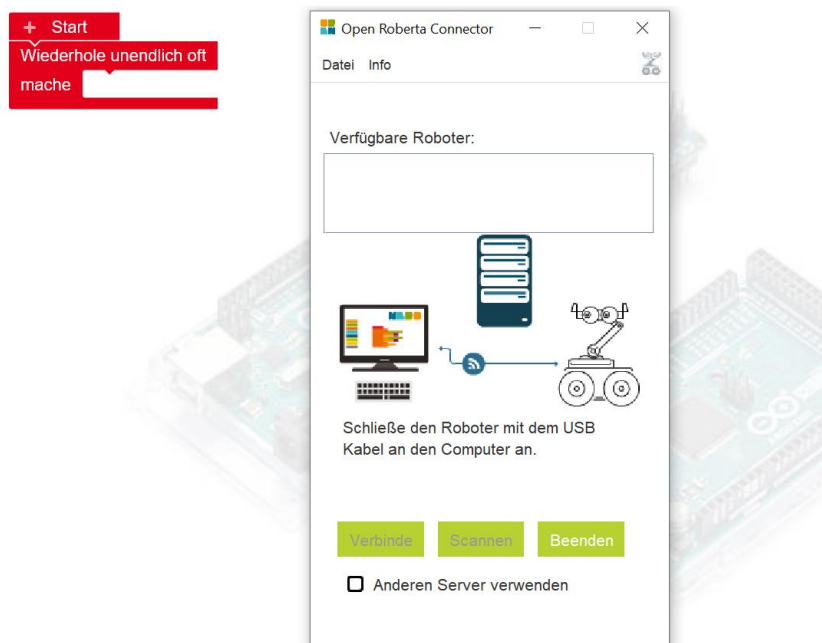
lab.open-roberta.org

Dort wählt Ihr **Nepo4Arduino** und anschließend **Arduino Nano** aus und meldet euch mit Eurem Benutzerkonto an.



Dann öffnet Ihr das installierte **Open Roberta Connector** Programm auf Eurem PC oder Laptop.

Das sollte dann wie folgt aussehen:

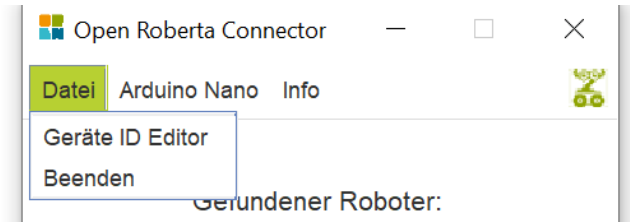


Anschließend verbindet Ihr den Arduino Nano mit dem USB-Verbindungskabel mit dem PC oder Laptop.

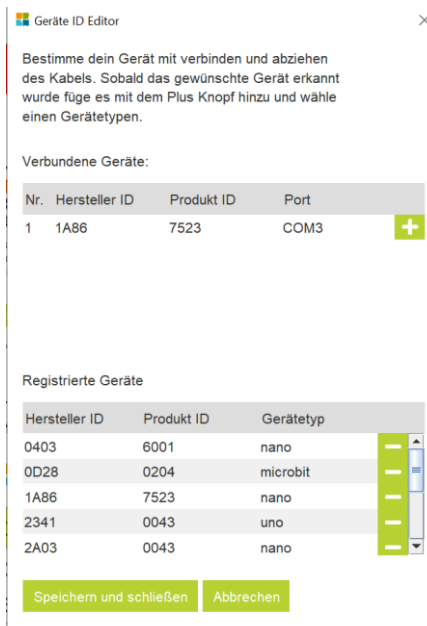
Wenn Ihr folgendes auf Eurem PC oder Laptop seht, hat alles funktioniert.



Wenn bei dem gefundenen Roboter nicht **Arduino Nano** steht, klickt auf **Datei** → **Geräte ID Editor**.



Dann sollte sich folgendes Fenster öffnen:



Sucht nun die übereinstimmende **Hersteller ID** und **Produkt ID** und passt den **Gerätetyp** an, indem ihr auf das Feld klickt. Bei uns muss da **nano** stehen.

Die Werte der Hersteller ID und Produkt ID kann bei Euch abweichen. Ihr müsst nur in der Tabelle das finden, was bei Euch oben steht.

Nr.	Hersteller ID	Produkt ID	Port	
1	1A86	7523	COM3	+

Registrierte Geräte

Hersteller ID	Produkt ID	Gerätetyp	
0403	6001	nano	
0D28	0204	microbit	
1A86	7523	nano	
2341	0043	uno	
2A03	0043	mega	
		nano	
		bob3	
		ardu	
		mbot	

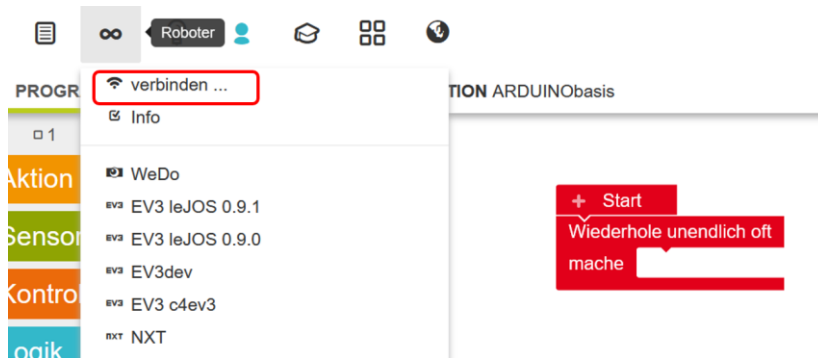
Speichern und schließen Abbrechen

Klickt anschließend auf **Speichern und schließen**.

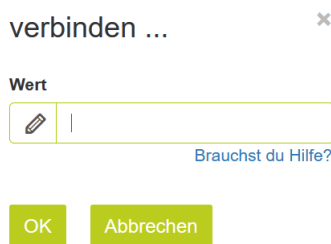
Jetzt könnt Ihr Euren Roboter mit der Programmierplattform verbinden. Klickt dafür auf **Verbinden**. Jetzt wird Euch ein **Token** angezeigt. Diesen könnt Ihr mit einem Klick auf das grüne Symbol daneben kopieren.



Geht nun wieder auf die Programmierplattform, klickt auf **Roboter** und wählt die Option **Verbinden** aus.

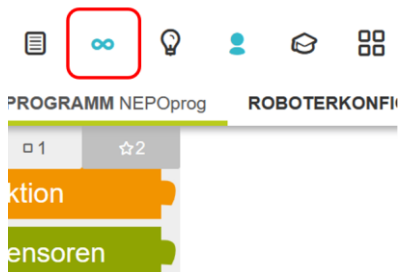


Jetzt müsstet Ihr folgendes Fenster sehen:



Jetzt macht ihr einen **Rechtsklick** mit der Maus in das Eingabefeld und wählt **Einfügen** aus.

Wenn alles funktioniert hat, leuchtet das Roboter Symbol blau.



Nun könnt Ihr wie gewohnt ein Programm schreiben und speichern.

Um es auf den Arduino Nano zu übertragen, klickt **unten rechts** auf das Symbol **Starte auf Arduino**. Wenn der Arduino Nano nicht mehr blinkt, ist die Übertragung abgeschlossen und der Arduino Nano beginnt mit Eurem Programm.

